

분과기획사업 결과 보고

| | | | |
|------|--|-----|-----------|
| 분과명 | 아동·청소년분과 | | |
| 사업명 | 동해시 보드게임 한마당(루미큐브 대회) | | |
| 사업기간 | 2024년 9월 7일 토요일 | | |
| 사업비 | 4,600,000 | 지원금 | 4,200,000 |
| | | 자부담 | 400,000 |
| 사업목적 | 보드게임을 통한 건강한 게임 생태계 조성 및 건전한 게임문화 기여 | | |
| 사업내용 | 보드 게임 전시 및 이벤트 대회 참여를 통해 게임의 순기능을 홍보하고 잠재적 게임 과몰입 예방과 더불어 건강한 게임 생태계 조성 및 건전한 게임문화 확산하고자 함. | | |
| 추진실적 | * 별지 작성 | | |
| 사업성과 | <ul style="list-style-type: none"> - 보드게임 대회를 통한 건전한 게임문화 정착 - 게임을 통한 자연스러운 지각의 발달과 분석 능력 개발 - 다양한 전략, 전술 성립 과정을 지향함으로써 창의적인 사고력 증진 | | |

○ 기록사진



(초등저학년부 참가자 단체사진)



(초등고학년부 참가자 단체사진)



(중등부 참가자 단체사진)



(초등저학년부 수상자)



(초등고학년부 수상자)



(중등부 수상자)



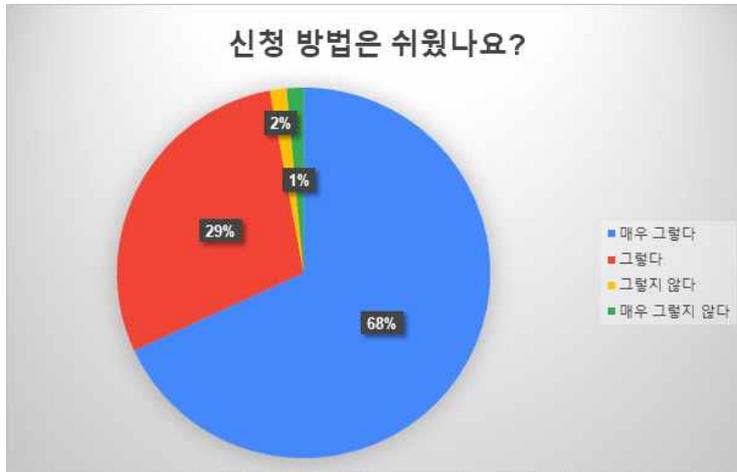
(고등일반부 수상자)

추진실적

동해시 보드 게임 한마당 (루미큐브 대회) 만족도 조사

| 구분 | 초등 저학년부 | 초등 고학년부 | 중등부 | 고등/일반부 | 합계 |
|----------|------------|------------|-----|--------|-----|
| 참여 인원 | 27 | 32 | 28 | 27 | 114 |
| 만족도 응답인원 | 12 | 20 | 25 | 13 | 70 |

Q1. 보드게임 신청방법은 쉬웠나요?



※ 신청방법에 대해 “매우 그렇다”와 “그렇다”의 높게 나왔음을 알 수 있다.

Q2. 진행방식에 대해 만족하십니까?



※ 진행방법에 대해서는 긍정 답변 97%, 부정 답변 3%로 나왔음을 알 수 있다.

Q3. 운영 시간에 대해 만족하십니까?



※ 운영시간에 대해 긍정 답변 89%, 부정 답변 11%로 나타났다. 부문별 시간대에 대한 문의가 있었다.

Q4. 대회 장소에 만족하십니까?



※ 운영 장소에 대한 긍정 답변 96%, 부정 답변 4%로 나타났다. 대회 장소에 대해 상당한 고민을 한 후 정하였는데 긍정 답변이 높게 나왔음을 알 수 있다.

Q5. 향후 본 대회에 다시 참여할 의향이 있으신가요?



※ 향후 대회 참여에 대해서는 긍정 답변 85%, 부정 답변 15%로 나타났다. 설문지를 대회 탈락 후 바로 진행하다보니 부정의 답변이 높게 나타났다고 할 수 있다.

Q6. 더 나은 프로그램을 위해 개선할 부분을 있다면 적어주세요.

| | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> - 없음 - 없음 - 없음 - 없음 - 1등할게요 - 없다 - 다른 보드게임대회도 많이 열어주세요!! - 없다 - 없음 지금으로도 괜찮다 - 패가 망함 - 곳곳 - 재미있었어요 - 간식종류 추가하기 - 재밌는 시간이었습니다. - 주차장 협소 - 없음 - 3명 뽑았으면 좋겠어요 - 좋아요 - 재미있었어요 - 또 대회 열어주세요 - 없다 - 즐거웠어요 - 즐거운게임하고 갑니다. 고생들 하셨습니다 - 재미있었다 - 평균정도로 좋았다 - 아니 이거 운빨 차이 ZZ - 아쉽게 떨어져서 내년에는 1등 할래요! | <ul style="list-style-type: none"> - 고등일반부 대회 등록 시간보다 좀 전에 와서 미리 등록하려고 했는데 안 해주시더라고요 근데 좀 뒤에 다른 사람은 해주더라고요 정말 어이가 없었습니다. 그리고 스태프분이 게임 끝난 학생들에게 설문조사하라고 "야"라고 소리를 지르시는데 정말 황당했습니다. 처음에 고등일반부 명단 받는 스태프분들은 너무 불친절한 말투였습니다. 게임이 시작하기 전 기다리는 시간과 끝나고 다음 게임 기다리는 시간이 너무 길었습니다. 체험 할 수 있는 보드게임을 양옆 책상에 올려나서 자리가 비좁아하기가 불편했습니다. 스태프분들 중 한분은 좀 책상에 엎드려 계시더라고요. - 시간을 부분별로 다르게해서 진행했으면 좋겠어요 - 패자부활전 만들어 주세요!! - 내년엔 또하고 싶어요~ - 대회가 원활하게 진행되도록 도와주신분께 진심으로 감사드립니다 - 재밌다 - 재밌었어요~! - 간식 더 많이 주세요! - 대회장에 패드가 셋팅되어 대회를 하면 좋겠다 - 나중에 1등 할거예요! |
|---|--|

☞ 종합 정리

- 2023년도 대회의 피드백을 받아들여 등록부 1,2,3 순으로 부모님을 위한 일반부 진행을 한 결과 2024년에는 등록부와 부모님의 시간에 대한 개선 사항은 없는 것으로 나타났다.
- 청소년에서 일반부까지 하다보니 다양한 연령대에서 부모님과 함께 할 수 있어서 좋았다는 평이 많았다. 특히 준비하면서 가족이 함께 할 수 있는 계기가 되어 좋았다는 의견이 있었다.
- 지역내 타 행사와 중복이 되다보니 32명에 대해 사전에 다 모집이 되었으나 참여 당일 빠지는 인원이 발생하였다. 중,고등학생이 참여해야 하기에 학교 일정을 피해하다보니 다른 행사와 일정이 겹칠 수밖에 없다는 아쉬움이 있었다.
- 동해시 보드게임 한마당이란 타이틀을 쓰다보니 아동·청소년분과의 색깔이 보이지 않아 제목에 대한 고민을 필요할거 같다.
- 다음연도에 진행하게 되면 회차를 넣어 진행하여야 할 거 같다. (예. 제3차 청소년 보드게임 한마당)
- 2회 진행이다보니 작년보다는 퀄리티에 신경을 많이 썼었는데 그런점이 잘 부각된거 같았다.
- 시민과 학생들이 참여하는 행사이기에 좋았다는 피드백을 많이 받았다.