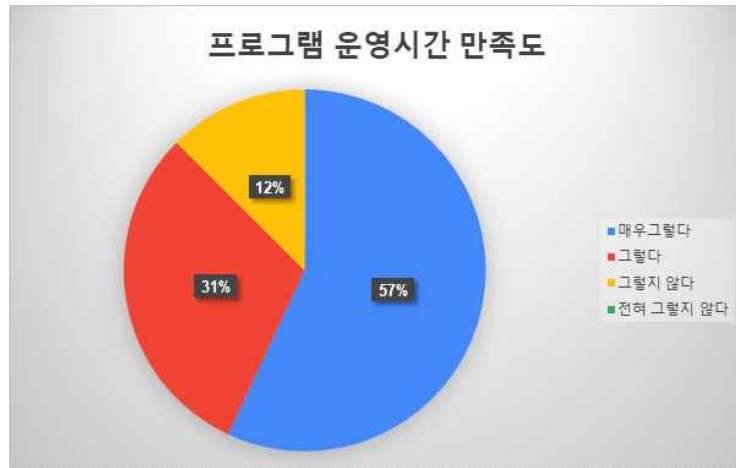


## 동해시지역사회보장협의체

# 2023년 아동·청소년분과 및 통합지원분과 회의결과

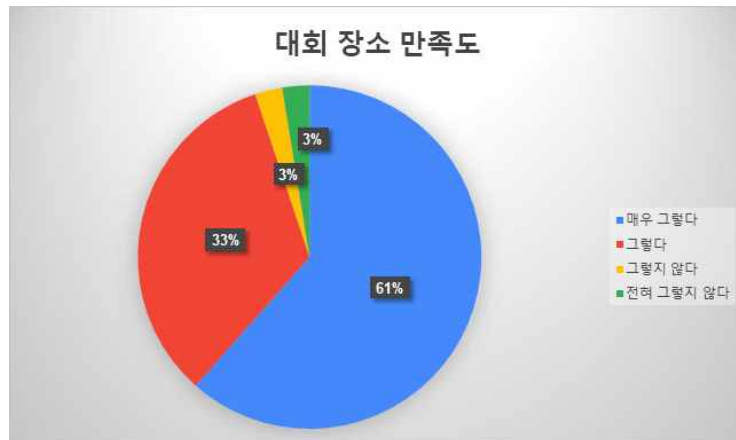
<b>일시</b>	2023년 12월 18일(월요일) / 16:00~17:00	<b>기록</b>	박 현 수																				
<b>장소</b>	동해시가족센터 회의실(3층)																						
<b>참석자 16명 (무순)</b>	동해교육지원청 교육복지사	이일형	북평초등학교 교육복지사	김남희																			
	묵호중학교 교육복지사	정학면	동해YWCA 간사	박창남																			
	동해종합사회복지관 대리	이호정	(사)러빙핸즈 지부장	이혜숙																			
	예람중학교 교육복지사	신은주	동해시노인종합복지관 팀장	부영희																			
	동해재가복지센터 사회복지사	김미정	동해시사회복지협의회 사무국장	한지연																			
	동해시청 복지과 통합사례관리사	정영순	동해종합사회복지관 과장	이수찬																			
	동해시가족센터 대리	주선영	동해지역자활센터 팀장	최영심																			
	묵호노인종합복지관 팀장	최은숙	동해시지역사회보장협의체 사무국장	박현수																			
<b>회의안건</b>	• 분과기획사업 평가																						
<b>회의내용 및 회의결과</b>	• 분과기획사업 평가																						
	청소년 보드 게임 한마당 (루미큐브 대회) 만족도 조사																						
	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="width: 15%;">구분</th> <th style="width: 15%;">초등 저학년부</th> <th style="width: 15%;">초등 고학년부</th> <th style="width: 15%;">중고등부</th> <th style="width: 15%;">보호자</th> <th style="width: 15%;">합계</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>참여 인원</td> <td>24</td> <td>26</td> <td>29</td> <td>21</td> <td>100</td> </tr> <tr> <td>만족도 응답인원</td> <td>16</td> <td>20</td> <td>20</td> <td>16</td> <td>72</td> </tr> </tbody> </table>					구분	초등 저학년부	초등 고학년부	중고등부	보호자	합계	참여 인원	24	26	29	21	100	만족도 응답인원	16	20	20	16	72
	구분	초등 저학년부	초등 고학년부	중고등부	보호자	합계																	
참여 인원	24	26	29	21	100																		
만족도 응답인원	16	20	20	16	72																		
<p>Q1. 프로그램 전체적으로 만족하십니까?</p> <div style="text-align: center;"> <p><b>프로그램 전체 만족도</b></p>  </div>																							
<p>※ 프로그램에 대한 전체 만족도는 “매우 그렇다”와 “그렇다”의 긍정적인 답변을 하였음을 알 수 있다.</p>																							

Q2. 프로그램 운영시간에 만족하십니까?



※ 프로그램 운영시간에 대해서는 긍정 답변 88%, 부정 답변 12%로 나타났다. 연령별로 확인해 보니 주로 중고등학생이 시간에 대한 부정적 답변을 주로 하였음을 알 수 있다.

Q3. 대회 장소에 만족하십니까?



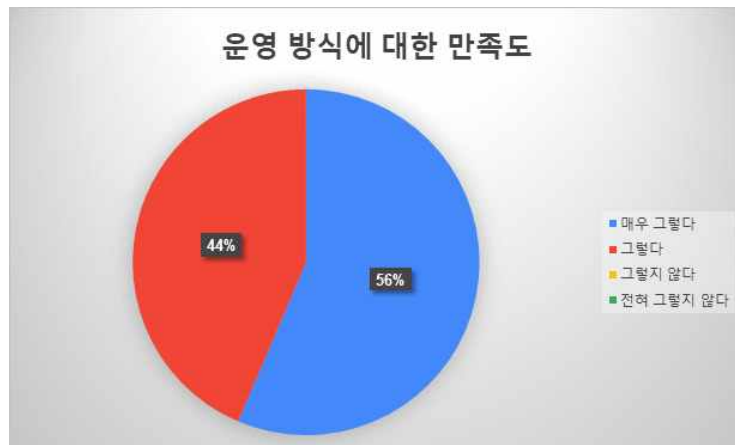
※ 대회 장소에 대해서는 우려했던 것과는 달리 대체로 만족함을 알 수 있다. 긍정 답변 94%, 부정 답변 6%로 나타났다.

Q4. 향후 본 대회에 다시 참여할 의향이 있으신가요?



※ 본 대회에 대한 만족도(Q1)가 매우 높게 나타난 것과 같이 향후 대회에 대한 참여 의향도 매우 높게 나타났음을 알 수 있다. 긍정 답변 97%, 부정 답변 3%로 나타났다.

Q5. 본 대회 운영 방식에 만족하십니까?



※ 처음으로 하는 행사이다보니 걱정을 많이 하였으나 운영 방식에 대해서는 불만 없이 잘 진행되었음을 알 수 있다. 긍정 답변 100%로 나타났다.

**Q6. 더 나은 프로그램을 위해 개선할 부분을 있다면 적어주세요.**

- 시간대가 12경이라 간식을 제공되었으면 합니다.
- 이름을 찾기 힘들어요. 1~10순으로 하심 찾기 쉬울거 같아요
- 일회성에 그치는 프로그램이 아닌 지속적인 프로그램이 매년 진행되어서 아이들이 게임없이 즐거운 날이 하루라도 있었으면 좋겠습니다.
- 수고하셨습니다
- 간식 맛있어용
- 없음
- 대화를 널리 알려주세요
- 없어요
- 없습니당^^
- 수고하셨습니다
- 기다리는 부모님에 대한 무언가가 있었으면 좋겠어요
- 없어요
- 좀 더 찾기 쉬운 곳으로 장소 정해주셨으면 좋겠습니다.
- 앱을 사용하지 않고 게임을 하면서 친해지고 싶어요

**☞ 종합 정리**

- 청소년 보드게임 한마당이란 행사를 처음 진행하게 되었는데 처음 하는 행사치고는 참여하신 부모님, 청소년들에게 긍정적인 피드백을 많이 받았다.
- 32강이란 목표하에 진행하였으나 100%를 채우지 못하고 진행하는 것이 아쉬웠다. 행사에 대한 홍보 부족이 인원을 다 채우지 못한 원인으로 분석되어진다.
- 최초 사업 취지대로 보호자와 청소년들이 놀이(보드게임)을 통한 만족도가 높음을 알 수 있었다. 다만 아쉬운 것은 보호자에 대한 무언가가 부족함을 느낄 수 있었다.
- 시간상 1게임 만에 상위라운드 진출이 결정되다 보니 청소년들은 패배에 대한 진한 아쉬움을 많이 남겼다.
- 대회 종목에 대한 고민을 하게 된다. 좀 더 다양한 보드로 진행하는 것이 맞는지 지금처럼 한가지 종목으로만 하는게 맞는지에 대한 고민이다. 다양한 보드게임으로 진행하게 되면 출전 선수에 대한 부족이 생길 수도 있고 출전하기 위해 연습 시 보드게임을 사야한다는 금전적 문제도 생기기에 고민해봐야할 부분이다.

**회의사진**

